

**Семинар 12. Матрицы и операторы**

ФАКУЛЬТЕТ МАТЕМАТИКИ, НИУ ВШЭ

Элементы координатного пространства  $\mathbb{F}^n$  над полем  $\mathbb{F}$  мы будем записывать как векторы-столбцы.

**Задача 1.** Определим линейный оператор  $T : \mathbb{Q}^3 \rightarrow \mathbb{Q}^2$  по правилу  $T(v) = Av$ , где

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}.$$

Через  $Av$  обозначается произведение матрицы  $A$  и столбца  $v$ . Найдите полные прообразы следующих векторов  $w \in \mathbb{Q}^2$  при отображении  $T$ :

$$(a) w = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad (б) w = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad (в) w = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}; \quad (г) w = \begin{pmatrix} \frac{1}{2019} \\ \frac{1}{2020} \end{pmatrix}.$$

**Задача 2.** Найдите ядро и образ оператора  $T$  из задачи 1.

**Задача 3.** Существуют ли такая  $2 \times 3$  матрица  $A$  и такая  $3 \times 2$  матрица  $B$ , что

$$(a) AB = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad (б) BA = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad (в) BA = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

**Задача 4.** Матрица линейного оператора  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  в некотором базисе имеет вид:

$$\begin{pmatrix} 1 & x & 1 & 1 \\ 1 & 1 & x & 1 \\ x & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & x \end{pmatrix}.$$

Найдите ядро и образ оператора  $T$  для каждого значения параметра  $x \in \mathbb{R}$ .

**Задача 5.** Вычислите без перемножения матриц:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}^{2019}.$$

**Задача 6.** (а) На ребрах тетраэдра написаны числа  $b_1, \dots, b_6$ . При каких условиях на эти числа можно написать ещё 4 числа на грани так, чтобы число на каждом из рёбер оказалось равно сумме чисел, написанных на двух примыкающих к этому ребру гранях? Опишите все решения этой задачи для всех  $b_1, \dots, b_6$ , для которых задача имеет решения.

(б) На вершинах куба написаны числа  $b_1, \dots, b_8$ . При каких условиях на эти числа можно написать ещё 6 чисел на грани так, чтобы число на каждой из вершин оказалось равно сумме чисел, написанных на трёх сходящихся в этой вершине гранях? Опишите все решения этой задачи для всех  $b_1, \dots, b_8$ , для которых задача имеет решения.

**Домашнее задание 6. Ядро и образ. Срок сдачи 11 ноября.**

ФАКУЛЬТЕТ МАТЕМАТИКИ, НИУ ВШЭ

Если не оговорено обратное, то через  $\mathbb{F}$  обозначается произвольное поле. Через  $(x_1, x_2, \dots, x_n)^t$  обозначается вектор-столбец:

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}.$$

Элементы координатного пространства  $\mathbb{F}^n$  записываются как векторы-столбцы.

**Задача 1.** Определим линейное отображение  $T : \mathbb{F}^3 \rightarrow \mathbb{F}^2$  по формуле  $T(x_1, x_2, x_3)^t = (x_1 + x_2, 2x_3 - x_1)^t$ . Выпишите матрицу отображения  $T$  в стандартных базисах в  $\mathbb{F}^3$  и  $\mathbb{F}^2$ .

**Задача 2.** Найдите ядро и образ линейного отображения  $T$  из задачи 1.

**Задача 3.** Можно ли так выбрать базисы в  $\mathbb{F}^3$  и  $\mathbb{F}^2$ , чтобы матрица оператора  $T$  из задачи 1 имела вид:

$$(a) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 6 \end{pmatrix}; \quad (b) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}?$$

Требуется либо доказать, что таких базисов не существует, либо привести пример базисов, в которых матрица оператора  $T$  имеет ровно такой вид.

**Задача 4.** Найдите ядро и образ оператора в  $\mathbb{R}^6$ , который в некотором базисе записывается матрицей  $6 \times 6$ , у которой на пересечении  $i$ -той строки и  $j$ -того столбца стоит 1, если  $i + j$  нечётно, и 0 иначе. (В качестве ответа нужно выписать либо уравнения, либо порождающий набор векторов в том же самом базисе.)

**Задача 5.** Оператор  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  в некотором базисе задан матрицей:

$$\begin{pmatrix} 1 & -3 & 4 \\ 4 & -7 & 8 \\ 6 & -7 & 7 \end{pmatrix}.$$

Найдите все такие  $\lambda \in \mathbb{R}$ , что оператор  $T - \lambda I$  имеет ненулевое ядро (через  $\lambda I$  обозначается оператор, который каждый вектор растягивает в  $\lambda$  раз).